



Manual de usuario de Sistema Arcade



INDICE

Encendido de la máquina Arcade	pág. 4
Apagado de la máquina Arcade.....	pág. 4
Manejo del entorno de juego (HYPERSPIN)	pág.5
Combinación de botones y funciones especiales.....	pág.7
Botones especiales Pinball y Jukebox.....	pág.9
Advertencia de Uso y Seguridad.....	pág.11

Gracias por adquirir un Sistema de juegos de Arcade Madrid.

Si tiene cualquier duda sobre su funcionamiento o problema con el sistema, puede contactar con nosotros a través de:

Web: www.arcademadrid.com

Email: info@arcademadrid.com

Tlfs: +34 639 52 29 03

+34 889 86 92

Encendido de la máquina Arcade

El sistema arcade funciona con una corriente de 220v.

Primero asegurarnos que la máquina esté conectada a la red eléctrica con el cable correspondiente suministrado junto al equipo.

Justo debajo de la conexión del cable, se pulsa el botón, para colocarlo en la posición “1” (encendido), y se iluminará de color rojo.

Esperamos unos 5 segundos a que se realice un chequeo del equipo.

Después, presionamos el botón que está en la parte superior izquierda del mueble (botón de encendido/apagado).

Este botón es el que se encargará de encender el sistema.

Veremos cómo se enciende el monitor e iniciará la carga del sistema apareciendo finalmente el menú del Front-End HYPERSPIN.

Este software es el que usará a través del panel de mandos para buscar y elegir el juego. Además dispone de otras opciones de búsqueda por favoritos, categorías, etc... las cuales detallaremos después.

Apagado de la máquina Arcade

El apagado del sistema, se puede realizar de una de las dos maneras siguientes:

1 – Simplemente, dando una pulsación al botón de encendido/apagado en cualquier momento, lo que comenzará el apagado correcto del sistema.

2 – Pulsando el **botón escape (7)**, estando situados en la lista de sistemas y pulsando el **botón 1** para confirmar la salida del sistema.

Cualquiera de estas dos formas de apagado es válida. Esto iniciará el apagado del sistema de juego y el monitor quedará en modo suspendido.

Si queremos apagar por completo la máquina arcade, una vez esté apagada la luz de la marquesina, podemos pulsar el interruptor que está junto al cable de corriente para colocarlo en la posición “0”.

Con esto, apagaremos por completo la máquina arcade.

Conviene apagar la máquina con el interruptor de corriente y retirar el cable, si no vamos a usar la máquina arcade durante un tiempo prolongado.

Manejo del entorno de juego (HYPERSPIN)

Una vez que ha terminado la carga del sistema, aparecerá el entorno de juego.

El sistema de juego que lleva la máquina arcade se llama **hyperspin**.

Hyperspin es un front-end que nos facilita la navegación entre sistemas y juegos; y nos permite lanzar la carga de juegos.

Controles para navegar por el sistema:

Mando: Navegación por sistemas y juegos.

Botón 1: Selección de sistema y carga de juego seleccionado. Botón principal de juego.

Botón 2: Botón secundario de juego.

Botón 3: Botón de juego.

Botón 4: Menú de favoritos. Botón de juego.

Botón 5: Menú de categorías. Botón de juego.

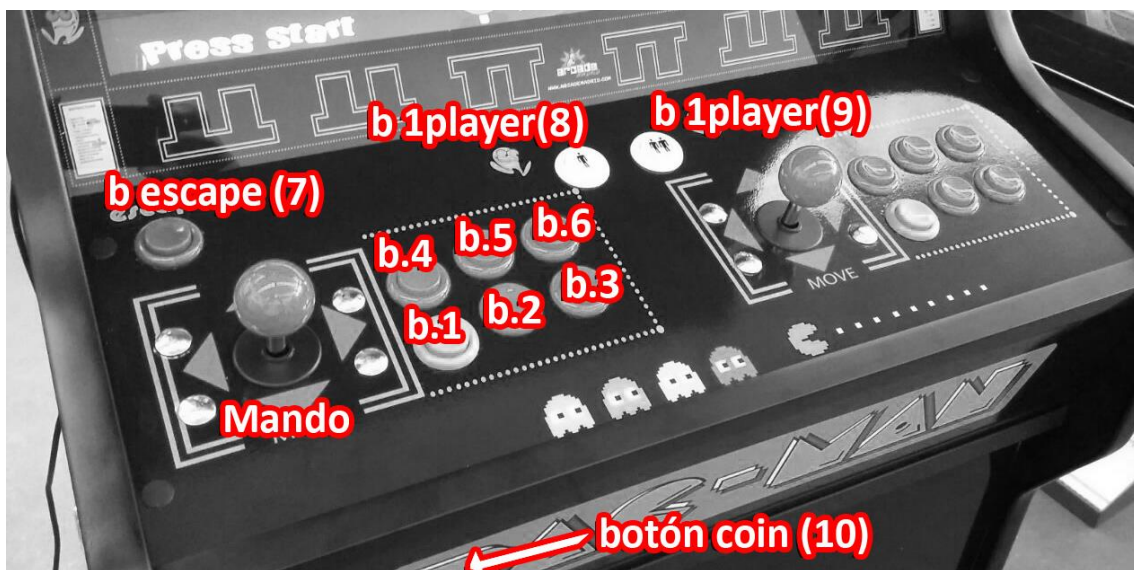
Botón 6: Botón Hyperspin. Botón de juego.

Botón 1player: Botón de selección de 1 jugador.

Botón 2player: Botón de selección de 2 jugador.

Botón escape: Botón volver al menú de sistemas. Botón salir de un juego. Botón apagado.

Botón coin: Botón de crédito.



(la posición de los botones puede variar según el modelo de la máquina arcade)

Manejo del sistema:

Pulsando el **mando** hacia abajo/arriba, nos dará la opción de seleccionar el sistema deseado.

Una vez situados en el sistema deseado, hyperspin, nos mostrará un video demostrativo con algunos de los juegos de ese sistema.

Si deseamos entrar en el sistema seleccionado, deberemos pulsar el **botón 1**.

Una vez pulsado el **botón 1**, entraremos en la lista de juegos del sistema seleccionado.

El mecanismo es igual que seleccionando los sistemas, con el **mando** hacia arriba o abajo podremos ir navegando por los diferentes juegos de dicho sistema. Hyperspin mostrará, si lo tiene, un video demostrativo del juego seleccionado. (Si no tiene video aparecerá una imagen por defecto).

Si mantenemos pulsado unos segundos el **mando** hacia la derecha o a la izquierda, accederemos a la búsqueda por alfabeto, (aparecerá una letra).

Podremos acceder a la letra de juego deseado sin tener que pasar uno a uno todos los juegos.

Por ejemplo, si estamos en el juego bubble bobble y queremos buscar el juego Street fighter:

1- pulsaremos el **mando** unos segundos hacia la derecha hasta que aparezca la letra B

2- pulsaremos tantas veces el **mando** a la derecha hasta llegar a la letra S.

3- pulsaremos el **botón 1**.

4- una vez situados en la letra S, iremos pulsando el **mando** hacia abajo hasta que aparezca el juego deseado.

Seleccionado el juego deseado, pulsaremos el **botón 1** de nuevo para iniciar la carga del juego.

Una vez cargado el juego, la forma de empezar a jugar, varía dependiendo de si es un **sistema arcade** o de **consola**.

Para los **sistemas arcade**, deberemos simular la entrada de moneda pulsando el **botón de coin (10)**. Cada pulsación del botón dará créditos para poder usarlos en el juego seleccionado.

Una vez tengamos créditos para el juego, pulsaremos el **botón de 1 player (8)** o **2 player(9)** para empezar a jugar 1 o 2 jugadores.

Para los **sistemas de consola**, el **botón de 1 player (8)** simula el botón de start de dicha consola, por lo que pulsando dicho botón podremos empezar el juego.

Dentro del juego y empezando a jugar, usaremos el **mando** y los **botones de juego (1, 2, 3, 4, 5, 6)**.

Dependiendo del juego seleccionado podremos usar desde 0 a los 6 botones.

(Por ejemplo el juego de pacman, no usa ningún botón, sin embargo el juego de Street fighter usa los 6)

Para salir del juego, pulsaremos el botón **escape (7)**, con esto saltaremos a la lista de juegos y podremos seleccionar otro juego del mismo sistema.

Si pulsamos otra vez el botón de **escape(7)** saltaremos al menú principal de selección de sistema.

Y si pulsamos otra vez el botón **escape(7)** podremos apagar el sistema.

Combinación de botones y funciones especiales

Hyperspin tiene funciones especiales tales como crear una lista de favoritos por sistema, o seleccionar juegos por género, pausa, etc...

Juegos Favoritos:

Para crear una lista de juegos favoritos, la forma de actuar es la siguiente:

Seleccionamos un sistema y dentro de la lista de juegos, sobre el juego seleccionado pulsaremos el **botón 4**.

Con esto aparecerá una pantalla donde aparecen dos opciones “ver juegos favoritos” o “añadir a favoritos”

Ver juegos favoritos, permite cargar un menú donde aparece una lista con los juegos que hemos ido añadiendo a nuestra lista de juegos favoritos.

Esto permite crearnos una lista más reducida que la del sistema completo, para acceder de forma más rápida a los juegos que solemos jugar a menudo.

Para añadir juegos a la lista, con el **botón 4**, cuando estemos en el juego deseado, pulsaremos sobre la opción añadir a favoritos con el **botón 1**. Entonces veremos como la opción cambia a “quitar de favoritos” con esto quiere decir que el juego ya se ha insertado en la lista de favoritos.

Si pulsamos sobre “ver juegos favoritos” veremos como el juego se ha añadido a la lista de favoritos.

Para salir de la lista de favoritos, una vez dentro, pulsaremos el **botón de escape(7)** hasta el menú general de sistemas y al entrar otra vez en el sistema donde hemos añadido el juego favorito, aparecerá la lista completa.

Podremos crear una lista de favoritos por cada sistema de juegos.

Juegos por género:

Juegos por género, permite seleccionar un gran número de juegos clasificados por género. Por ejemplo, permite mostrar juegos de conducción, o de plataformas, etc...

Esta opción solamente está disponible en el sistema “Hyperspin Arcade”

La manera de funcionar es la siguiente, dentro del sistema de juegos arcade (hyperspin arcade), pulsaremos el **botón 5**. Con esto aparecerá una lista de categorías, que al seleccionar una de ellas con el **botón 1**, accederemos a la lista de juegos de esa categoría.

Para salir de una categoría, funciona de la misma manera que para salir de favoritos, pulsamos el **botón escape(7)**, hasta que aparezca la lista general de sistemas.

Opción de guardado en sistema hyperspin classic:

Podremos guardar una partida o estado por cada juego del sistema hyperspin classic. Para ello dentro del juego, en el momento que queramos guardar el estado o partida, debemos: pulsar a la vez el mando hacia la izquierda y el botón izquierdo de pinball, hasta que aparece un mensaje en la pantalla indicando el guardar el estado, daremos al botón de pinball izquierdo para aceptar y ya tenemos guardado la partida en ese punto.

Para cargar la partida, una vez arrancado el juego, pulsaremos el mando hacia la derecha al mismo tiempo que el botón de pinball izquierdo, y automáticamente cargara el juego en el punto que se guardó anteriormente.

Solo se podrá guardar una partida por cada juego, si guardamos otro estado sobrescribirá el ultimo.

Botón de pausa:

Para el sistema de juegos “hyperspin arcade” disponemos de una opción de pausar el juego durante la partida.

Para ello hay que pulsar a la vez los botones de **1 player(8)** y **coin(10)**.

Botón Hyperspin (botón 6):

Teniendo este botón apretado mientras pulsamos el mando hacia abajo /arriba en la lista de juegos, hace avanzar la rueda de hyperspin a mayor velocidad.

Es útil para desplazarnos de forma rápida por los juegos de una letra.

Botones especiales Pinball, Jukebox, karaoke

*El funcionamiento del **pinball** es el siguiente:*

Una vez dentro de la tabla seleccionada, para empezar a jugar procederemos de la siguiente forma:

Daremos créditos con el botón de **coin(10)**, para empezar a jugar pulsaremos el botón de **1 player (9)** tantas veces como jugadores queramos añadir (un máximo de 4 jugadores dependiendo del pinball).

Para sacar la bola pulsaremos el **botón (3) del segundo jugador** y usaremos los botones situados en el lateral del mueble para hacer funcionar los flippers.

*Los botones para manejar el **Jukebox** son los siguientes:*

Deberemos insertar un pendrive con canciones en la parte trasera de la máquina, en su conector correspondiente.

Una vez seleccionado el sistema de Jukebox con el **botón 1**, entraremos en el menú principal del sistema de Jukebox y veremos varias opciones.

El sistema lleva algunas canciones precargadas. Si queremos usar estas canciones, al arrancar el programa deberemos esperar 5 segundos y cargaran estas canciones.

Si queremos crear una nueva lista de canciones propias, seleccionaremos "créate default database" y pulsaremos el **botón1**.

Aparecerá una ventana de Windows y con el **mando**, navegaremos por las carpetas de Windows hasta seleccionar nuestra carpeta con las canciones del pendrive.

Una vez sobre la carpeta, pulsaremos el **botón 1player** para guardar nuestra nueva base de datos de canciones.

Cuando entremos a partir de ahora en el sistema de Jukebox, cargará nuestras canciones siempre que esté el pendrive conectado en la parte trasera de la máquina.

Para seleccionar canciones las cargaremos con el **botón 1**.

*Para manejarnos por los menús del **Karaoke**:*

lo haremos con el **botón 1player** para aceptar o entrar en los menús y con el de **escape(7)** para salir o ir hacia atrás. Con el mando podremos movernos por los menús y seleccionar los temas.

Advertencia de Uso y Seguridad

Advertencia a la hora de manipular:

La máquina arcade está equipada con componentes eléctricos. El manejo inadecuado y la manipulación de los componentes, puede causar cortocircuitos, incendios, daños o descargas eléctricas. Debe evitarse cualquier tipo de manipulación sin la supervisión o presencia de cualquiera de nuestros técnicos.

Advertencia a la hora de colocar la máquina arcade:

La máquina arcade se debe colocar sobre una superficie estable, sin desnivel y en unas condiciones ambientales adecuadas. No se debe colocar en zonas de mucha humedad ni en zonas con excesivo calor. Se recomienda no obstruir los sistemas de ventilación de la máquina, para evitar sobrecalentamiento de la misma.

La máquina arcade es un mueble, y como todo mueble existe riesgo de volcado. Si las condiciones de uso lo requieren, se recomienda usar algún tipo de anclaje a pared o suelo con el mueble arcade. No se incluye ningún tipo de soporte o anclaje con la máquina arcade.

Así mismo, el mueble dispone de dos ruedas para facilitar su desplazamiento y de dos niveladores para ajustar la perfecta colocación del mueble.

Advertencia de cuidados:

La máquina arcade debe ser encendida y apagada correctamente para evitar daños en el sistema. Un apagado correcto es fundamental para evitar daños en el sistema de arranque y en el correcto funcionamiento de los diferentes sistemas. Para realizar un apagado correcto se explica en la página 4.

No se debe derramar ningún tipo de líquido sobre los componentes ni el mueble arcade. Recomendamos encarecidamente evitar colocar vasos o recipientes con líquidos en la parte superior de la máquina arcade.

Nota importante:

La empresa no se hace responsable de un uso inadecuado de la máquina y recomienda encarecidamente leer todas las advertencias de uso.

