



Manual de usuario de Mando Arcade HDMI
Versión sistema 3.0



INDICE

Encendido del mando Arcade HDMI	pág. 4
Apagado de la máquina Arcade.....	pág. 4
Manejo del entorno de juego	pág.5
Funciones especiales.....	pág.7

Gracias por adquirir un Sistema de juegos de Arcade Madrid.

Si tiene cualquier duda sobre su funcionamiento o problema con el sistema, puede contactar con nosotros a través de:

Web: www.arcademadrid.com

Email: info@arcademadrid.com

Tlfs: +34 639 52 29 03

+34 889 86 92

Encendido del mando Arcade HDMI

El mando arcade HDMI viene suministrado con un adaptador de corriente y cable HDMI.

En la parte trasera del mando están situados los conectores de corriente y HDMI.

Conectaremos el adaptador de corriente al mando, y el cable hdmi al mando y al televisor. Encenderemos el televisor en el canal hdmi al que hemos conectado el cable hdmi y a continuación daremos al interruptor de encendido.

Es importante tener encendida la TV antes porque el sistema busca la resolución óptima del televisor.

Pasados unos minutos el sistema cargará (recalbox) y podremos elegir el sistema a jugar.

Apagado de la máquina Arcade

Para apagar el mando consola, recomendamos hacerlo de la siguiente forma:

Estando fuera de cualquier juego, en el menú de selección de juegos o de sistemas, simplemente pulsaremos el boton4 del jugador 1 y aparecerá un menú. Con el mando seleccionaremos la opción apagar sistema y después Fastshutdown. Con esto hacemos un apagado rápido del sistema, será casi instantáneo.

Es importante saber que, el apagado rápido del sistema, no guarda los juegos que hemos añadido a favoritos en esta sesión de juego. Si hemos añadido algún favorito y queremos que se quede guardado en nuestro mando, deberemos elegir la opción apagado normal. El apagado normal tardará unos 2 minutos en apagarse aproximadamente.

No recomendamos apagar el mando directamente dando al interruptor de corriente, pues podría ocasionar algún tipo de daño o dejar inservible la tarjeta microSD con el sistema. No estaría incluido en la garantía.

Una vez apagado el mando, podremos dar al interruptor de corriente, (que está situado al lado del conector de corriente) y dejarlo en la posición "0"

Conviene retirar el cable, si no vamos a usar la máquina arcade durante un tiempo prolongado.

Manejo del entorno de juego (Recalbox)

Una vez que ha terminado la carga del sistema, aparecerá el entorno de juego.

El sistema de juego que lleva la máquina arcade se llama **Recalboxx**.

Recalbox es un front-end que nos facilita la navegación entre sistemas y juegos; y nos permite lanzar la carga de juegos.

Controles para navegar por el sistema:

Mando: Navegación por sistemas y juegos.

Botón 1: Selección de sistema y carga de juego seleccionado. Botón principal de juego.

Botón 2: Botón de favoritos. Botón secundario de juego.

Botón 3: Salto paginado. Botón de juego.

Botón 4: Menú principal. Botón de juego.

Botón 5: Menú de búsqueda. Botón de juego.

Botón 6: Salto paginado. Botón de juego.

Botón 1player: Botón de selección de 1 jugador.

Botón 2player: Botón de selección de jugador 2.

Botón escape: Botón volver. Botón salir.

Botón crédito: Botón de crédito.



Pulsando el **mando** hacia derecha/izquierda, nos dará la opción de seleccionar el sistema deseado.

Una vez situados en el sistema deseado, deberemos pulsar el **botón 1 (b1)** para acceder a la lista de juegos del sistema seleccionado.

Con el joystick del jugador 1, hacia arriba o abajo podremos ir navegando por los diferentes juegos de dicho sistema. La mayoría de los juegos tienen una imagen que ayuda a reconocer el juego.

Con el **botón 5 (b5)** podremos acceder a un menú donde podremos acceder por letra a los juegos, para no tener que pasar toda la lista de 1 en 1. También aparecerán opciones de ordenación de la lista, según nuestras preferencias podremos elegir uno u otro. Por último también aparece una opción de mostrar solamente los juegos favoritos.

Con los botones **(b6)** y **(b3)** podremos saltar de 10 juegos en 10 juegos, en vez de 1 en 1.

Seleccionado el juego deseado, pulsaremos el **botón 1** de nuevo para iniciar la carga del juego.

Una vez cargado el juego, la forma de empezar a jugar, varía dependiendo de si es un **sistema arcade** o de **consola**.

Para los **sistemas arcade**, deberemos simular la entrada de moneda pulsando el **botón de crédito**. Cada pulsación del botón dará créditos para poder usarlos en el juego seleccionado. Una vez tengamos créditos para el juego, pulsaremos el **botón de 1 player (8)** o **2 player (9)** para empezar a jugar 1 o 2 jugadores. **Nota, el botón de 1player también da créditos.**

Para los **sistemas de consola**, el **botón de 1player** simula el botón de start de dicha consola, por lo que pulsando dicho botón podremos empezar el juego.

Dentro del juego y empezando a jugar, usaremos el **mando** y los **botones de juego (1, 2, 3, 4, 5, 6)**.

Dependiendo del juego seleccionado podremos usar desde 0 a los 6 botones.

(Por ejemplo el juego de Pacman, no usa ningún botón, sin embargo el juego de Street Fighter usa los 6)

Para salir del juego, pulsaremos el botón **escape (7)**, con esto saltaremos a la lista de juegos y podremos seleccionar otro juego del mismo sistema.

Si pulsamos otra vez el botón de **escape (7)** saltaremos al menú principal de selección de sistema.

Dentro de la lista de juegos, si pulsamos el mando a derecha o izquierda, saltaremos de sistema directamente sin tener que volver hacia atrás al menú principal.

Funciones especiales

Juegos Favoritos:

Para añadir juegos favoritos, simplemente nos podremos **encima del juego seleccionado y pulsaremos el botón (b2)**. El juego seleccionado como favorito tendrá entonces una **estrella delante** de su nombre para indicar que es favorito. A parte de eso se colocará un **acceso al juego en la primera posición de la lista** de juegos.

De esta manera al entrar en el sistema estarán los juegos favoritos en las primeras posiciones de la lista.

A parte de colocarse en las primeras posiciones de la lista, tendremos una **carpeta nueva**, dentro de la lista de sistemas que se llamará **favoritos** y dentro de esta carpeta se irán **colocando** todos los juegos favoritos de los distintos sistemas que vayamos añadiendo.

Para quitar un juego de la lista de favoritos, nos podremos **encima del juego** y dentro de su carpeta del sistema y le pulsaremos el **botón (b2)**.

Importante: No se pueden quitar los juegos favoritos desde la carpeta de favoritos.

Es importante saber que hay una opción que **activándola muestra solo los favoritos** que tengamos. Si se activa por **error no veremos toda la lista completa de juegos**, solo los favoritos.

Para acceder a este menú como hemos explicado antes se hace con el botón **(b5)**. Si activamos esta característica por error, o por que nos gusta así, podremos cambiarla desde este menú, con la **opción “solo favoritos”** en **“on”** u **“off”**.

Ordenar lista de juegos:

Como también hemos comentado antes, existen varias formas de ordenar nuestra lista de juegos, podremos usar varias según nuestras preferencias desde el menú que aparece con el **botón (b5)**.